

**2025-2026 METŲ SEZONO
SOSTINĖS KREPŠINIO MOKYKLOS ORGANIZUOJAMO VILNIAUS PAUKŠTYNO
VITIRON KIDS ČEMPIONATO NUOSTATAI**

1. TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

- 1.1** išsiaiškinti stipriausias komandas bei perspektyviausius žaidėjus skirtingose amžiaus grupėse;
- 1.2** populiarinti krepšinį, kaip sporto šaką, skatinti moksleivius jį žaisti;
- 1.3** siekti, kad kiekvienos rungtynės būtų aprašomos ir skelbiamas jų rezultatas tinklapyje www.skm.lt ;

2. VADOVAVIMAS IR VYKDYMAS

2.1 Čempionatą organizuoja Sostinės krepšinio mokykla (toliau SKM), o vykdymą koordinuoja varžybų Vyr. Teisėjas. SKM direktorius priima visus sprendimus, susijusius su Nuostatuose nenumatytais atvejais. Sostinės krepšinio mokyklos būstinė yra Lietuvoje, Vilniuje, Saltoniškių g. 34A.

2.2 Čempionatas vykdomas 2025 m. spalio – 2026 m. birželio mėnesiais.

3. KOMANDŲ IR ŽAIDĖJŲ REGISTRAVIMAS

3.1 Čempionate dalyvauja visos, pareiškusios norą komandos.

3.2 Treneris turi užpildyti e-paraišką (**aplanko pavadinime nurodyti trenerį, komandos pavadinimą ir grupę**), kurią numato SKM, ir **iki 2025 m. Rugsėjo 21 dienos IMTINAI** turi atsiųsti el.paštu: karolis@skm.lt. Paraiškoje galima registruoti iki 25 dalyvių.

3.3 ČEMPIONATE NELEIDŽIAMA REGISTRUOTI RINKTINIŲ, MKL A, B, C DIVIZIONŲ VARŽYBOSE DALYVAUJANČIŲ KOMANDŲ AR MKL KOMANDOSE REGISTRUOTŲ ŽAIDĖJŲ. ŠI TAISYKLĖ GALIOJA IR G4 GRUPĖJE PIRMOJO IŠŠŪKIO ČEMPIONATE ŽAIDŽIANTIEMS ŽAIDĖJAMS IR KOMANDOMS. TAM ČEMPIONATE BUS ATSKIRA "ELITE" GRUPĖ.

3.4 VIENTAS DALYVIS GALI BŪTI REGISTRUOJAMAS NE DAUGIAU KAIP DVIEJOSE ČEMPIONATO KOMANDOSE, TAČIAU NEGALI BŪTI REGISTRUOJAMAS ŽAISTI TOS PAČIOS AR JAUNESNIŲ GRUPIŲ KOMANDOSE. TOKIŲ ŽAIDĖJŲ, KURIE REGISTRUOJAMI ŽAISTI ANTRAME ČEMPIONATE VYRESNĖJE GRUPĖJE, KOMANDOJE NEGALI BŪTI DAUGIAU NEI 4 (KETURI).

3.5 G1 grupėje į komandos paraišką gali būti įtraukiami ir 2007 m. gimimo žaidėjai kurie yra SKM auklėtiniai ir sportuoja kartu su Vitiron G1 grupės komanda, tačiau nedalyvauja MKL varžybose ar nėra registruoti MKL komandose. Žaidėjų limitas nėra taikomas.

3.6 Kitose grupėse, norint leisti žaisti vyresniems žaidėjams, treneris pildo prašymą (laisva forma) dėl kokios priežasties tas žaidėjas galėtų žaisti jaunesnių amžiaus grupėje (pvz. grupėje 1 vyresnis vaikas, nėra grupėje vaikų surinkti komandai, labai silpnas/naujai lankantis, turintis negalią ir kt.) VitirON

KIDS Vilniaus paukštyno čempionate. Prašymai bus nagrinėjami čempionato vyr. Sekretoriaus ir sporto skyriaus vadovo nustatyta tvarka.

Patvirtinus prašymus rungtynių protokole komandoms leidžiama registruoti ne daugiau dviejų tokių žaidėjų.

3.7 Kiekvienų rungtynių protokole leidžiama registruoti 15 žaidėjų.

4. KOMANDŲ PARAIŠKOS

4.1 Komandos prieš rungtynes privalo turėti atspausdintą arba turėti telefone SKM patvirtintą paraišką. Ši paraiška prieš rungtynes turi būti pateikiama rungtynių sekretoriui. Komandos turi teisę papildomai registruoti dalyvius ne vėliau, kaip likus 2 dienoms iki paskutinių I etapo varžybų rungtynių. Tokiu atveju reikia atnaujinti paraišką nurodant naujus žaidėjus ir atsiųsti ją varžybų Vyr. Teisėjui.

5. ČEMPIONATO VYKDYMO SĄLYGOS

5.1 Čempionatas vykdomas pagal oficialias FIBA krepšinio taisykles ir šiuos Nuostatus bei laikantis Garbingo Žaidimo (**Fair Play**), LKF etikos ir drausmės kodekso. Čempionatas vykdomas pagal pateiktas varžybų vykdymo sistemas atskirose grupėse. Visose amžiaus grupėse vykdomos Finalo ketverto varžybos, kuriose komandos kovoja dėl I-IV vietų. I ir II etapo varžybose komandoms už laimėtas rungtynes skiriami 2 taškai, už pralaimėtas – 1 taškas, už neatvykimą arba atvykimą nepilnos sudėties - 0 taškų.

5.2 Komandai, I etapo varžybose neatvykus į rungtynes arba atvykus neturint minimalaus žaidėjų skaičiaus (**G3-G6 grupėse – 8 žaidėjų, G7-G9 grupėse – 9 žaidėjų**), įskaitomas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:20 ir skiriama 0 taškų.

5.3 Išskyrus Force majeure atvejus (liga, mažas vaikų skaičius grupėje). Jeigu tokia situacija I ir II etapo varžybose pasikartoja tris kartus, komandai leidžiama pabaigti II etapo varžybas. Tačiau ji nebegali pretenduoti į atkrintamąsias varžybas, o tos komandos II etapo visų rungtynių rezultatai yra anuliuojami.

5.4 Dviems komandoms surinkus vienodą taškų skaičių, pirmenybė suteikiama tarpusavio susitikimų nugalėtoji (1. Pagal tarpusavio pergales; 2. Pagal tarpusavio rungtynių įmestų/praleistų taškų skirtumą). Jei dviejų komandų tarpusavio rungtynių rezultatas yra lygus, pirmenybė teikiama komandai, turinčiai geresnį bendrą įmestų/praleistų taškų **santykį** grupėje (santykis skaičiuojamas dalybos būdu). Surinkus vienodai taškų daugiau kaip dviems komandoms, pirmenybė teikiama komandai, turinčiai daugiausiai laimėjimų jų tarpusavio susitikimuose. Jei laimėjimų skaičius vienodas, vietos nustatomos pagal geresnį įmestų/praleistų taškų skirtumą tarp komandų, turinčių po lygiai taškų tarpusavio susitikimuose. Jei visi rodikliai sutampa, pirmenybė teikiama komandai, turinčiai geresnį bendrą įmestų/praleistų taškų santykį grupėje.

5.5 Atkrintamosios varžybos bus vykdomos žaidžiant vienerias rungtynes, aukštesnę vietą grupės etape užėmusios komandos salėje, jeigu nėra susitarta kitaip. Į tolimesnį etapą patenka rungtynes laimėjusi komanda.

5.6 Sostinės krepšinio mokyklos čempionatas įvairaus amžiaus grupėse vykdomas atsižvelgiant į Lietuvos Moksleivių krepšinio lygos (MKL) varžybose taikomas taisykles bei išlygas.

5.7 Grupių varžybos **G1-G3 ir ELITE**: turi būti sužaistos iki varžybų tvarkaraštyje nurodytos datos. Jos vyksta pagal komandų trenerių abipusį susitarimą. Išskirtiniais atvejais ir gavus varžybų Vyr. Teisėjo leidimą, rungtynės gali būti sužaistos vėliau, bet ne vėliau, nei paskutinę einamojo etapo varžybų dieną.

5.8 Grupių varžybos **G4-G9** varžybos yra vykdomos turais, kurių datos bus numatytos varžybų tvarkaraštyje, o vieta bus paskirta vyr. Teisėjo arba SKM atsakingo asmens.

6. VARŽYBŲ GRUPĖS IR VYKDYMO SISTEMOS

6.1 Čempionatas vykdomas grupėse, o grupės sudaromos atsižvelgiant į dalyvių amžių bei komandų pajėgumą.

Varžybų grupės:

G1 2008-2009 m.gim ir vyresni;

G2 2010-2011 m.gim.;

G3 2012-2013 m.gim.;

G4 2014-2015 m.gim.;

G5 2015-2016 m.gim.;

G6 2016-2017 m.gim.;

G7 2017-2018 m.gim.;

G8 2018 m. gim. ir
jaunesni;

G9 Mergaitės

ELITE (rinktinės)

6.2 Varžybų vykdymo sistemos:

Varžybos bus vykdomos etapais, priklausomai nuo užsiregistravusių komandų skaičiaus.

I variantas. Jeigu grupėje bus 10 ir daugiau komandų, tai I etape visos komandos bus suskirstytos į pogrupius pagal pajėgumą ir žais dviejų ratų sistema (namai, išvyka).

II etapas – F4, kuriose dalyvaus kiekvieno pogrupio 4 stipriausios komandos.

II variantas. Jeigu grupėje bus 8 (aštuonios ir mažiau) komandų, tuomet I etape visos komandos varžysis dviejų ratų (namai, išvyka), o keturios stipriausios pateks į F4.

III variantas. G7 ir G8 grupėse I etape komandos rungtyniaus VIENO rato sistema, po to ketvirtfinaliai ir F4

***Pagal komandų skaičių gali keistis ratų sistema**

7. SPECIFINĖS TAISYKLĖS

7.1 Rungtynių kamuolys “MOLTEN”:

#7: G1 ir G2 grupėje;

#6: G3 grupėje;

#5: G4, G5, G6, G7, G8, G9 grupėse;

7.2 Rungtynių formatas:

G1, G2, G3, G4 grupėse žaidžiama 5 prieš 5;

G1 ir G2 grupėse žaidžiama kaip suaugusių rungtynėse; t.y. užtenka 5 žaidėjų.

7.3 Rungtynių laikas:

G1-G3 ir ELITE grupės: 4 kėliniai po 10 minučių **stabdomo** laiko pagal FIBA taisykles.

Pratesimo laikas 5 min.

G4-G6 grupės: 6 kėliniai po 6 minutes **nestabdomo** laiko.

Laikas stabdomas tik: pirmų 5 kėlinių paskutinės 15 sekundžių, metant baudas, priverstinio stabdymo metu, paskutinio kėlinio paskutinės dvi minutes ir pratesime.

Pratesimo laikas: 3 min.

Pirmi 5 kėliniai žaidžiami be minutės pertraukėlių. Paskutiniame kėlinyje komanda turi dvi minutes pertraukėles.

Pasibaigus kėliniui treneris iškart leidžia žaisti kitą sudėtį.

G7-G9 grupės: 8 kėliniai po 4 minutes **nestabdomo** laiko.

Laikas stabdomas tik: pirmų 7 kėlinių paskutinės 15 sekundžių, minutės pertraukėlės metu, priverstinio stabdymo metu, paskutinio kėlinio paskutinės dvi minutes ir pratesime.

Pratesimo laikas: 2 min.

Pirmi 7 kėliniai žaidžiami be minutės pertraukėlių. Paskutiniame kėlinyje komanda turi vieną minutės pertraukėlę.

Pasibaigus kėliniui treneris iškart leidžia žaisti kitą sudėtį.

7.4 G3 grupėje žaidžiama 5x5.

Pirmi du kėliniai žaidžiami dviem skirtingais penketais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmame kėlinyje. Trečiame ir ketvirtame kėliniuose žaidėjų keitimai neribojami.

Minimalus žaidėjų skaičius rungtynių pradžioje – 8.

Komandai atvykus į rungtynes tik su 8 žaidėjais, antrame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjai nerungtyniavę pirmame kėlinyje, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti dar dviems žaidėjams iš pirmojo penketuko.

Pirmuosiuose dviejuose kėliniuose negalimi žaidėjų keitimai išskyrus atvejus kai žaidėjas susižeidžia, gauna 5 asmenines pražanagas ir negali tęsti rungtynių, komandai leidžiama atlikti keitimus.

7.5 G4 grupėje žaidžiama 5x5.

Pirmi du kėliniai žaidžiami dviem skirtingais penketais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, kurie nerungtyniavo pirmame kėlinyje. Trečiame - šeštame kėliniuose žaidėjų sudėties keitimai neribojami (žaidėjas/ai gali žaisti kelis kėlinius).

Minimalus žaidėjų skaičius rungtynių pradžioje – 8.

Komandai atvykus į rungtynes tik su 8 žaidėjais, antrame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjai nerungtyniavę pirmame kėlinyje, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti dar dviems žaidėjams iš pirmojo penketuko.

Pirmuosiuose penkiuose kėliniuose negalimi žaidėjų keitimai. Išskyrus atvejus kai žaidėjas susižeidžia, gauna 5 asmenines pražanagas ir negali tęsti rungtynių, komandai leidžiama atlikti keitimus.

G3 ir G4 grupių komandai, į rungtynes atvykus turint mažiau nei 8 žaidėjams, įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:20. Į RUNGTYNES ATVYKUS TURINT MAŽIAU NEI 8 ŽAIDĖJAMS, ĮSKAITOMAS TECHNINIS PRALAIMĖJIMAS 0:20, NESKIRIANT JAI TAŠKŲ, BET KOMANDŲ SUSITARIMU

RUNGTYNĖS GALI BŪTI SUŽAISTOS, KAIP NEKONKURSINĖS. (Išskyrus force majeure atvejus, kai grupėje nėra daugiau vaikų ar serga vaikai)

7.7 G5 ir G6 grupėse žaidžiama 4 prieš 4:

Pirmi du kėliniai žaidžiami dviem skirtingais ketvertukais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, kurie nerungtyniavo pirmame kėlinyje. Trečiame-šeštame kėliniuose žaidėjų sudėties keitimai neribojami (žaidėjas/ai gali žaisti kelis kėlinius).

Minimalus žaidėjų skaičius rungtynių pradžioje – **8**.

Komandai atvykus į rungtynes su mažiau nei 8 žaidėjais, antrame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmame kėlinyje, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti likusiems žaidėjams iš pirmojo ketvertuko.

Pirmuosiuose penkiuose kėliniuose negalimi žaidėjų keitimai. Išskyrus atvejus, kai žaidėjas susižeidžia, gauna 5 asmenines pražanagas ir negali tęsti rungtynių, komandai leidžiama atlikti keitimus.

KOMANDAI, Į RUNGTYNĖS ATVYKUS TURINT MAŽIAU NEI 8 ŽAIDĖJŲ, ĮSKAITOMAS TECHNINIS PRALAIMĖJIMAS 0:20, NESKIRIANT JAI TAŠKŲ, BET KOMANDŲ SUSITARIMU RUNGTYNĖS GALI BŪTI SUŽAISTOS, KAIP NEKONKURSINĖS (Išskyrus ligos atvejus ar kai grupėje nėra daugiau vaikų).

7.8 G7, G8 ir G9 grupėse žaidžiama 3 prieš 3:

Pirmi trys kėliniai žaidžiami skirtingais trejetukais. Antrame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmame kėlinyje, trečiame kėlinyje gali žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmuose dviejuose kėliniuose. Ketvirtame-aštuntame kėliniuose žaidėjų sudėties keitimai neribojami (žaidėjas/ai gali žaisti kelis kėlinius).

Minimalus žaidėjų skaičius rungtynių pradžioje – **9**

Komandai atvykus į rungtynes su mažiau nei 9 žaidėjais, trečiame kėlinyje turi žaisti tik žaidėjai, nerungtyniavę pirmuose trijuose kėliniuose, o varžovų komandos treneris savo nuožiūra leidžia rungtyniauti kitiems žaidėjams iš jau rungtyniavusių tarpo.

Pirmuosiuose septyniuose kėliniuose negalimi žaidėjų keitimai. Išskyrus atvejus, kai žaidėjas susižeidžia, gauna 5 asmenines pražanagas ir negali tęsti rungtynių, komandai leidžiama atlikti keitimus.

KOMANDAI, Į RUNGTYNĖS ATVYKUS TURINT MAŽIAU NEI 9 ŽAIDĖJUS, ĮSKAITOMAS TECHNINIS PRALAIMĖJIMAS 0:20, NESKIRIANT JAI TAŠKŲ, BET KOMANDŲ SUSITARIMU RUNGTYNĖS GALI BŪTI SUŽAISTOS, KAIP NEKONKURSINĖS. (Išskyrus force majeure atvejus, kai grupėje nėra daugiau vaikų, ar vaikai serga).

8. TAISYKLIŲ ĮŠKIRTINUMAI

Komandos žaidžia vadovaujantis FIBA tarptautinėmis krepšinio taisyklėmis su šiomis išlygomis:

8.1 Metant baudas kamuoliui atitrūkus nuo rankų, baudos metimo liniją peržengti **galima G4, G5, G6.**

8.2 G7 G8 ir G9 grupėse baudų metimai nemetami, o komanda gauna tiek taškų kiek vertas metimas (2 arba 3 taškai). Pataikius metimą su pražanga skiriama 3 arba 4 taškai (išskyrus paskutines dvi paskutinio kėlinio minutes). Tada baudos metimai metami kaip ir priklauso. Metamas tik vienas baudos metimas už kurį skiriami 2 arba 3 taškai.

Surinkus 4 komandines pražangas kėlinyje ir prasižengus ne metimo metu, priešininkų komanda gauna 2 taškus.

8.3 G7, G8 ir G9 grupėse varžybų metu rungtynių teisėjai noliečia kamuolio ir jiems jo duoti nereikia (išskyrus baudos, priverstinio stabdymo dėl traumos ar kitais atvejais). Žaidėjas paima kamuolį ir jį išsime ta toje vietoje kur yra artimiausia užribio linija.

8.4 Pirmojo Iššūkio amžiaus komandoms (G4 ir G5) grupėse galioja 3 sekundžių gynybos baudos aikštelėje taisyklė.

8.5 G4-G9 grupių rungtynių metu pasiekus 30 taškų skirtumą švieslentėje rezultatas išjungiamas (nerodomas), rezultatas protokole toliau neskaičiuojamas – fiksuojamas kaip galutinis rezultatas, rungtynės tęsiamos ir užbaigiamos nebestabdant laiko. Ši nuostata netaikoma atkrintamųjų varžybų metu.

8.6 G1-G9 grupėse draudžiama gintis zonine gynyba, bei naudoti zoninį presingą.

8.7 G5, G6, G7, G8 grupėse draudžiama naudoti puolėjo dvigubą gynybą. Puolėjo dvigubą gynybą galima naudoti tik baudos aikštelėje.

Draudžiamos gynybos vertinimo kriterijai:

- kai gynėjas, žaidžiantis vidinėje tritaškio metimo zonoje, dengia tam tikrą AIKŠTĖS PLOTĄ, o ne KONKRETŲ žaidėją.
- kai vienu metu vieną puolėją dengia du ar daugiau gynėjų (dviguba gynyba);

8.8 G1, G2, G3, G4 grupėse dviguba gynyba prieš puolančios komandos žaidėją leistina šiais atvejais:

– dviguba gynyba prieš puolėją su kamuoliu galima puolančios komandos puolimo zonoje žaidžiant 2x2 situacijose ("2x2" (Pick N Roll) bei "Iš rankų į rankas" (Handoff) situacijos).

8.9 G1, G2 grupėse galima gintis dviguba gynyba visoje aikštėje.

8.10 G7, G8 grupėse draudžiama gintis varžovų aikštės pusėje, išskyrus paskutiniojo kėlinio ir papildomo laiko paskutines 2 minutes. Draudimas įsigalioja komandai pilnai apvaldžius kamuolį (žiūr. 24 sek. taisyklę) arba jai įmetant kamuolį iš užribio savo gynybos zonoje.

Sankcijos už 4 ir 5 punktų pažeidimus:

- pirmą kartą pažeidus – įspėjamas treneris, kamuolys perduodamas puolančiajai komandai ir po įspėjimo iš naujo suteikiamos 24 sekundės atakai;
- pažeidimui pasikartojus treneris baudžiamas technine pražanga („C“).
- komandos treneriui gavus antrąją techninę pražangą, rungtynės nutraukiamos ir komandai įskaitomas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:20, nepriklausomai nuo rezultato, esančio rungtynių sustabdymo momentu.

8.11 G5, G6, G7, G8 ir grupėse puolime draudžiama naudotis bet kokiomis užtvaromis. Už tai komandos bus baudžiamos pražanga puolime ir neteks kamuolio kontrolės.

8.12 G7, G8 grupėse negalioja 3s baudos aikštelėje, 8s išsivarymo iš savo zonos ir vidurio linijos taisyklės.

8.13 G1-G9 grupėse galioja 5 sekundžių išsimetimo taisyklė, siekiant išvengti specialaus nestabdomo laiko gaišimo.

9. RUNGTYNIŲ TEISĖJAI IR JŲ SKYRIMAS

9.1 G1-G3 amžiaus grupėse teisėjauja bei protokolus rašo (SKM paskirti teisėjai ir sekretoriai), o kitose grupėse – varžybų vyr.teisėjo paskirti Sostinės krepšinio mokyklos treneriai ir sekretoriai.

Prašymą, dėl teisėjų paskyrimo G1-G3 grupių konkrečioms rungtynėms, privaloma užpildyti internete specialiai tam sukurtoje docs.google formoje, **likus ne mažiau 10 dienų iki rungtynių pradžios.** Šią formą užpildo namų rungtynės žaidžiančios komandos treneris.

10. PROTESTAS. JO PADAVIMO IR SVARSTYMO TVARKA

10.1 Protesto padavimo tvarką reglamentuoja FIBA tarptautinės krepšinio taisyklės. Visi protesto atvejai bus svarstomi ir sprendimai priimami per penkias darbo dienas, nuo protesto padavimo dienos. Protestą svarstys SKM direktorius ir varžybų vyr. teisėjas. Sprendimas dėl Protesto yra galutinis ir neskundžiamas.

11. FINALO KETVERTO VARŽYBŲ ORGANIZAVIMAS

11.1 Finalinį ketvertą organizuoja Sostinės krepšinio mokykla vienoje iš geriausių salių, kurioje sportuoja Sostinės krepšinio mokyklos čempionato dalyviai.

12. TRENERIŲ PAREIGOS

12.1 Rungtynių šeimininkų komandos treneris privalo atvykti ne mažiau kaip 30 min. iki rungtynių pradžios ir pasirūpinti sekretoriato darbuotojų darbo vieta bei visa reikalinga įranga: elektroniniu ar vartomu tablo, dviem komandines pražangas rodančiais žymekliais, atakos krypties rodykle (possession). Paskutinių varžybų komandų treneriai privalo sutvarkyti sporto salę, gražinti inventorių (kamuolius, tablo) į vietą.

12.2 Šeimininkų komanda privalo pasirūpinti pirmos pagalbos vaistinėle, bei šaldančia priemone.

12.3 Medikai budi tik turų metu.

12.4 Pasibaigus rungtynėms G1-G3 ir ELITE grupėse, šeimininkų komandos treneris privalo iš karto nufotografuoti rungtynių protokolą ir nuotrauką ne vėliau kaip per vieną dieną išsiųsti el.paštu karolis@skm.lt, kitose grupėse šį darbą atlieka turo sekretorius arba šeimininkų komandos žaidusios paskutines varžybas treneris.

12.5 Čempionato rungtynių metu treneriai privalo vilkėti tvarkingą aprangą.

13. APDOVANOJIMAI

13.1 Komandos, savo amžiaus grupėse užėmusios 1-3 vietas (G1-G4 grupėse) ir 4 vietas (G5-G9 grupėse) apdovanojamos SKM įsteigtais prizais ir medaliais. Visi finalininkai apdovanojami SKM įsteigtais prizais.

14. TRIUKŠMO APRIBOJIMAI

14.1 SKM Vilniaus paukštyno Vitiron Kids čempionato rungtynių metu žiūrovams yra uždrausta naudoti garsines priemones (įvairias dūdas, būgnus bei kitas mechanines, bei elektronines garso skleidimo priemones).

Rungtynių metu užfiksavus, kad naudojamos garso skleidimo priemonės, rungtynių vyr. teisėjas gali stabdyti rungtynes ir pareikalauti komandų trenerių kreiptis į savo sirgalius, kad šie nebenaudotų draudžiamų garsinių priemonių.